

Reģistrēšanās un starts orientēšanās distancē ar aplikāciju "Qrenterings" Baldones stadiona poligonā Baldonē (<https://o-upmale.lv/trenini-un-poligoni/>)

1. Spiež **"Interneta pasākums"**

2. Distances kods: **baldone1 (1.distance), baldone2 (2.distance), ..., baldone (izvēles distance)**

3. Dalībnieka kods: Bxxxxxxx (xxxxxxx - telefona numurs, tas nekur netiks publicēts), ja to pašu distanci veic vairākas reizes, tad kodam beigās (pēc telefona numura) pievieno (bez atstarpēm) 1,2,3,...

4. Spiež **"Reģistrēties"**, komandai automātiski tiek piešķirts nosacīts nosaukums, kuru varēs redzēt pēc reģistrēšanās un pēc kura var atrast sevi rezultātos.

5. Skenē START - kontrolpunktus - FINISH

6. Spiež **"Sūtīt uz serveri"**

7. Rezultāti:

1.distance - <https://rogaining.lv/qrevents/results/baldone1/1/>

2.distance - <https://rogaining.lv/qrevents/results/baldone2/1/>

...

izvēles distance - <https://rogaining.lv/qrevents/results/baldone/1/>

8. Ja distancē kāds kods nelasās, ievada manuāli kodu, kas ir uz KP.

9. Ja kāds kods ir pazudis vai nesalāsami bojāts, manuāli ievada kodu **99999 (vai 99998, ja distancē viens bojātais seko otram)** un pēc distances veikšanas nosūta īsziņu par bojāto KP uz telefonu 29566786.

10. Interneta pieslēgums vajadzīgs reģistrēšanās brīdī un rezultātu nosūtīšanas brīdī. Distancē tas nav nepieciešams.

11. Lai startētu citā distancē, manuāli jāievada kods **CLEAR** un jāsāk process no sākuma.